

PROFIL de POSTE

Animateur/Animatrice scientifique

Type contrat :	contrat de vacation (non-cadre)
Temps :	temps partiel 40h/mois (interventions en semaine, week-end, jours fériés et vacances scolaires, avec des disponibilités en soirée)
Rémunération brute annuelle :	smic monégasque + participation aux frais de transport en commun
Localisation :	Monaco
Disponibilité :	immédiate
Contact :	recrutement@oceano.org et service.animations@oceano.org
Postuler :	CV et lettre de motivation

**Rejoignez-nous et participez à la sensibilisation des publics,
à la protection et à la préservation des océans !**

www.oceano.org/

Niveau d'études et formation(s) souhaités :

- Très bonne maîtrise orale de l'anglais et/ou de l'italien indispensable
- Bac +3/4 de type licence ou maîtrise en biologie (option biologie marine souhaitée) ou équivalent
- Titulaire d'un diplôme d'animation : BAFA, BEATEP, BTS animation environnement, DUT animation socio-culturelle spécialisation animation et médiation scientifique, DESU, ...
- Première expérience ou stage au même poste obligatoire

Vos principales missions :

Sous l'autorité du Chef de service Animation, vous évoluez dans l'un des plus prestigieux aquariums du monde.

Vous êtes amené(e) à :

- Encadrer des visites guidées pour des publics d'adultes et de scolaires
- Effectuer des animations pour des groupes scolaires ou de centres de loisirs
- Proposer des activités ludiques par exemple pour des anniversaires
- Contribuer aux travaux et projets divers développés par le service Animation comme la mise à jour et l'amélioration de contenus existants, etc.
- Participer aux différentes missions du service Animation selon les besoins de service

Pour cela, vous bénéficierez d'une période de formation encadrée par le Service Animation du Musée.

Votre profil :

- Excellentes qualités d'expression orale en français et dans d'autres langues
- Esprit collaboratif, enthousiasme, dynamisme
- Qualités relationnelles et de communication reconnues, patience et écoute
- Organisation et capacité à anticiper ou à résoudre des problèmes
- Créativité, engagement et curiosité intellectuelle (appétence pour les sujets scientifiques, culturels et environnementaux)
- Sens du service et des responsabilités, rigueur scientifique
- Maîtrise des outils informatiques appréciées